

# EXPEDICIÓN MATEMÁTICA

## 3



Claudia Broitman  
Horacio Itzcovich  
Andrea Novembre  
Mónica Escobar  
Verónica Grimaldi  
Héctor Ponce  
Inés Sancha

 **SANTILLANA**

# EDUCACIÓN ALIADA CON LA SOSTENIBILIDAD

Esta es nuestra estrategia. La trayectoria de la empresa en sostenibilidad comenzó hace muchos años y la mantenemos en constante evolución. Invertir en una educación que abarque el respeto a las personas y el planeta es invertir en un futuro mejor.

## PRODUCIR DE FORMA MÁS SOSTENIBLE

El papel utilizado en nuestros libros proviene de bosques plantados responsablemente; esto significa que la materia prima es ecológicamente adecuada, socialmente justa y económicamente viable.

El papel comprado para la producción de libros proviene de proveedores certificados, que cumplen con estándares internacionales, garantizan un manejo forestal responsable y generan miles de empleos.

## CREAR CONTENIDO

Los profesionales involucrados en la elaboración de nuestras soluciones educativas buscan una educación para la vida basada en la ética, en la diversidad de perspectivas y en la responsabilidad socioambiental.

Actualmente, muchos procesos se realizan de forma digital, evitando la acumulación de residuos de papel.



## CONSTRUIR PROYECTOS DE VIDA

Producir materiales educativos es un acto de compromiso de la empresa con las generaciones futuras, posibilitando la colaboración entre escuela y familia en la misión de educar.

## DESCARTAR CON CONCIENCIA

Al reciclar, contribuís a cerrar el ciclo de manera responsable. ¡En lugar de ir a un basurero, el papel se puede usar para hacer cartón, bolsas, servilletas y mucho más!

¡El destino final adecuado también depende de vos! Desechá los libros que no se pueden usar más en un puesto de reciclaje.



# ÍNDICE



## REPASAR SEGUNDO



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	5
Números hasta 1.000 .....	6
Problemas para resolver .....	8
Problemas y cálculos I .....	10
Problemas y cálculos II .....	12

## NÚMEROS Y OPERACIONES



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	13
Números hasta 1.000 .....	14
Números hasta 10.000 .....	16
Problemas y cálculos de suma y resta .....	18
Calcular mentalmente sumas y restas .....	20
Estimar sumas y restas .....	22
Cuentas de sumar y restar .....	24
Cantidades que se repiten .....	26
Problemas para partir y repartir .....	28
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	30
<b>MISIÓN ESPECIAL</b> .....	31

## ESPACIO



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	33
Relaciones entre dibujos .....	34
Dibujos y planos .....	36
Leer y usar un plano .....	38
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	40

## NÚMEROS Y OPERACIONES II

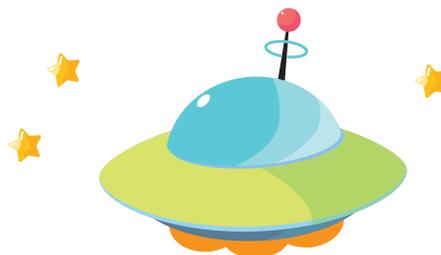


<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	41
Números hasta 10.000 .....	42
Datos en tablas .....	44
Billetes y monedas de \$ 1.000, \$ 100, \$ 10 y \$ 1 .....	46
Sumar, restar y multiplicar .....	48
Multiplicar usando tablas .....	50
Filas y columnas .....	52
Muchos cálculos para resolver .....	54
Un cuadro con multiplicaciones .....	56
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	58
<b>MISIÓN ESPECIAL</b> .....	59

## FIGURAS GEOMÉTRICAS



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	61
Investigar figuras .....	62
Copiar y comparar figuras .....	64
Describir una figura .....	66
Armar figuras usando figuras .....	68
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	70



## NÚMEROS Y OPERACIONES III



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	<b>71</b>
Sumar, restar y multiplicar .....	<b>72</b>
Multiplicar por 10, 100 y 1.000 .....	<b>74</b>
Problemas y cálculos mentales .....	<b>76</b>
Relaciones entre problemas y cálculos .....	<b>78</b>
Maneras de multiplicar .....	<b>80</b>
Repartir y calcular .....	<b>82</b>
Muchos cálculos para resolver .....	<b>84</b>
Cálculos para partir y repartir .....	<b>86</b>
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	<b>88</b>
<b>MISIÓN ESPECIAL</b> .....	<b>89</b>

## NÚMEROS Y OPERACIONES IV



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	<b>99</b>
Problemas y cálculos mentales .....	<b>100</b>
Calcular mentalmente .....	<b>102</b>
Problemas y cálculos .....	<b>104</b>
Multiplicar y dividir por 10, 100 y 1.000 .....	<b>106</b>
Problemas, cálculos y cuentas .....	<b>108</b>
Cuentas variadas para dividir .....	<b>110</b>
Divisiones por 10, 100 y 1.000 .....	<b>112</b>
Estimar cocientes .....	<b>114</b>
Problemas con varios cálculos .....	<b>116</b>
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	<b>118</b>
<b>MISIÓN ESPECIAL</b> .....	<b>119</b>

## MEDIDA



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	<b>91</b>
Medir longitudes .....	<b>92</b>
Saber cuánto pesa .....	<b>94</b>
Saber cuánto líquido contiene .....	<b>96</b>
Medir el tiempo .....	<b>97</b>
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	<b>98</b>

## CUERPOS GEOMÉTRICOS



<b>¿CÓMO SE JUEGA?</b> .....	<b>121</b>
Identificar cuerpos geométricos .....	<b>122</b>
Aristas y vértices .....	<b>124</b>
Armar y desarmar cuerpos geométricos .....	<b>126</b>
<b>UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS</b> .....	<b>128</b>

## RECORTABLES ..... 129

## USO DE ÍCONOS

- Te indican que podés usar la calculadora para comprobar o resolver.
- Te habilita para usar la regla en los capítulos de Geometría y Medida.
- Te sugiere el uso de la escuadra en los capítulos de Geometría.

Además, en los capítulos donde encuentres **★ MISIÓN ESPECIAL** ¡vas a tener habilitado el pase para resolver nuevos problemas y seguir practicando y aprendiendo!