

EXPEDICIÓN MATEMÁTICA

2



Claudia Broitman
Horacio Itzcovich
Andrea Novembre
Mónica Escobar
Verónica Grimaldi
Héctor Ponce
Inés Sancha



SANTILLANA

EDUCACIÓN ALIADA CON LA SOSTENIBILIDAD

Esta es nuestra estrategia. La trayectoria de la empresa en sostenibilidad comenzó hace muchos años y la mantenemos en constante evolución. Invertir en una educación que abarque el respeto a las personas y el planeta es invertir en un futuro mejor.

PRODUCIR DE FORMA MÁS SOSTENIBLE

El papel utilizado en nuestros libros proviene de bosques plantados responsablemente; esto significa que la materia prima es ecológicamente adecuada, socialmente justa y económicamente viable.

El papel comprado para la producción de libros proviene de proveedores certificados, que cumplen con estándares internacionales, garantizan un manejo forestal responsable y generan miles de empleos.

CREAR CONTENIDO

Los profesionales involucrados en la elaboración de nuestras soluciones educativas buscan una educación para la vida basada en la ética, en la diversidad de perspectivas y en la responsabilidad socioambiental.

Actualmente, muchos procesos se realizan de forma digital, evitando la acumulación de residuos de papel.

CONSTRUIR PROYECTOS DE VIDA

Producir materiales educativos es un acto de compromiso de la empresa con las generaciones futuras, posibilitando la colaboración entre escuela y familia en la misión de educar.

DESCARTAR CON CONCIENCIA

Al reciclar, contribuís a cerrar el ciclo de manera responsable. ¡En lugar de ir a un basurero, el papel se puede usar para hacer cartón, bolsas, servilletas y mucho más!

¡El destino final adecuado también depende de vos! Desechá los libros que no se pueden usar más en un puesto de reciclaje.



ÍNDICE



REPASAR PRIMERO



| | |
|---|----|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 5 |
| Usar los números en diferentes lugares..... | 6 |
| Números hasta 100 | 8 |
| Resolver de diferentes formas | 10 |
| Recordar y resolver algunos cálculos..... | 12 |

NÚMEROS Y OPERACIONES I



| | |
|---|----|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 13 |
| Leer, escribir y ordenar números hasta 100..... | 14 |
| Saber cálculos de memoria..... | 16 |
| Números de 100 a 200..... | 18 |
| Problemas con dinero..... | 20 |
| Problemas y cálculos (I)..... | 22 |
| Problemas y cálculos (II)..... | 24 |
| Números de 0 a 1.000 | 26 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 28 |
| MISIÓN ESPECIAL | 29 |

ESPACIO



| | |
|--|----|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 31 |
| Ubicar objetos..... | 32 |
| Dibujos de lugares..... | 34 |
| Dibujos y planos | 36 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 38 |

NÚMEROS Y OPERACIONES II



| | |
|--|----|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 39 |
| Ordenar y comparar números hasta 1.000..... | 40 |
| Leer y escribir números hasta 1.000 | 42 |
| Cálculos que ayudan a resolver otros | 44 |
| Distintas maneras de resolver problemas..... | 46 |
| Problemas y cálculos | 48 |
| Problemas con cantidades que se repiten..... | 50 |
| Problemas para repartir cantidades..... | 52 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 54 |
| MISIÓN ESPECIAL | 55 |

FIGURAS GEOMÉTRICAS



| | |
|--|----|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 57 |
| Investigar figuras..... | 58 |
| Copiar y comparar figuras | 60 |
| Plegar y describir figuras..... | 62 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 64 |





NÚMEROS Y OPERACIONES III

| | |
|---|-----------|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 65 |
| Cienes, dieces y unos | 66 |
| Problemas para estimar | 68 |
| Resolver cálculos mentalmente | 70 |
| Distintas maneras de resolver sumas | 72 |
| Distintas maneras de resolver restas | 74 |
| Resolver y anotar de diferentes maneras | 76 |
| Partir y repartir | 78 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 80 |
| MISIÓN ESPECIAL | 81 |



NÚMEROS Y OPERACIONES IV

| | |
|--|------------|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 89 |
| Problemas y cálculos | 90 |
| Tablas y cantidades que se repiten | 92 |
| Multiplicar por números terminados en cero | 94 |
| Resolver de muchas formas | 96 |
| Problemas con filas y columnas | 98 |
| Problemas para contar combinaciones | 100 |
| Distintas formas de partir y repartir | 102 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 104 |
| MISIÓN ESPECIAL | 105 |



MEDIDA

| | |
|--|-----------|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 83 |
| Medir con la regla y el metro | 84 |
| Tomar diferentes medidas | 86 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 88 |



CUERPOS GEOMÉTRICOS

| | |
|--|------------|
| ¿CÓMO SE JUEGA? | 107 |
| Caras, aristas y vértices | 108 |
| Identificar cuerpos geométricos | 110 |
| UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS | 112 |

| | |
|--------------------------|------------|
| RECORTABLES | 113 |
|--------------------------|------------|

USO DE ÍCONOS

-   Te indican que podés usar la calculadora para comprobar o resolver.
-  Te habilita para usar la regla en los capítulos de Geometría y Medida.

Además, en los capítulos donde encuentres  **MISIÓN ESPECIAL** ¡vas a tener habilitado el pase para resolver nuevos problemas y seguir practicando y aprendiendo!