

EXPEDICIÓN MATEMÁTICA

1



Claudia Broitman
Horacio Itzcovich
Andrea Novembre
Mónica Escobar
Verónica Grimaldi
Héctor Ponce
Inés Sancha



SANTILLANA

EDUCACIÓN ALIADA CON LA SOSTENIBILIDAD

Esta es nuestra estrategia. La trayectoria de la empresa en sostenibilidad comenzó hace muchos años y la mantenemos en constante evolución. Invertir en una educación que abarque el respeto a las personas y el planeta es invertir en un futuro mejor.

PRODUCIR DE FORMA MÁS SOSTENIBLE

El papel utilizado en nuestros libros proviene de bosques plantados responsablemente; esto significa que la materia prima es ecológicamente adecuada, socialmente justa y económicamente viable.

El papel comprado para la producción de libros proviene de proveedores certificados, que cumplen con estándares internacionales, garantizan un manejo forestal responsable y generan miles de empleos.

CREAR CONTENIDO

Los profesionales involucrados en la elaboración de nuestras soluciones educativas buscan una educación para la vida basada en la ética, en la diversidad de perspectivas y en la responsabilidad socioambiental.

Actualmente, muchos procesos se realizan de forma digital, evitando la acumulación de residuos de papel.

CONSTRUIR PROYECTOS DE VIDA

Producir materiales educativos es un acto de compromiso de la empresa con las generaciones futuras, posibilitando la colaboración entre escuela y familia en la misión de educar.

DESCARTAR CON CONCIENCIA

Al reciclar, contribuís a cerrar el ciclo de manera responsable. ¡En lugar de ir a un basurero, el papel se puede usar para hacer cartón, bolsas, servilletas y mucho más!

¡El destino final adecuado también depende de vos! Desechá los libros que no se pueden usar más en un puesto de reciclaje.



ÍNDICE



EMPEZAR CON JUEGOS



¿CÓMO SE JUEGA?	5
JUGAR A CONTAR	6
JUGAR CON DADOS	8
JUGAR CON CARTAS.....	10
UNIR LOS PUNTOS SIGUIENDO EL ORDEN	12

NÚMEROS Y OPERACIONES I



¿CÓMO SE JUEGA?	13
NÚMEROS EN TODAS PARTES	14
SABER CUÁNTAS HAY	16
NÚMEROS Y CARTAS.....	18
¿CUÁNTOS HAY Y CUÁNTOS QUEDAN?.....	20
MONEDAS Y BILLETES	22
LOS NÚMEROS Y LA LOTERÍA (I)	24
LOS NÚMEROS Y LA LOTERÍA (II)	26
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	28
MISIÓN ESPECIAL	29

ESPACIO



¿CÓMO SE JUEGA?	31
UBICAR OBJETOS	32
CAMINOS Y RECORRIDOS	34
DIBUJOS DE LUGARES	36
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	38

NÚMEROS Y OPERACIONES II

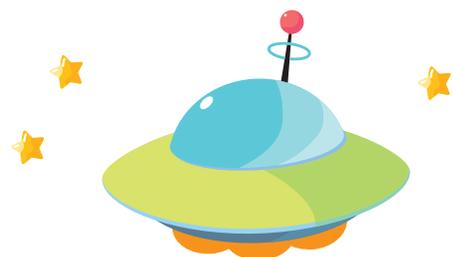


¿CÓMO SE JUEGA?	39
NÚMEROS HASTA 100 (I).....	40
USAR LO QUE SABEN PARA RESOLVER	42
NÚMEROS HASTA 100 (II).....	44
PROBLEMAS CON DINERO.....	46
ANOTAR SUMAS Y RESTAS	48
USAR CÁLCULOS PARA RESOLVER (I)	50
USAR CÁLCULOS PARA RESOLVER (II)	52
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	54
MISIÓN ESPECIAL	55

FIGURAS GEOMÉTRICAS



¿CÓMO SE JUEGA?	57
IDENTIFICAR FIGURAS.....	58
COPIAR Y COMPARAR FIGURAS.....	60
ARMAR FIGURAS USANDO OTRAS FIGURAS.....	62
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	64



NÚMEROS Y OPERACIONES III



¿CÓMO SE JUEGA?	65
JUGAR Y ANOTAR CÁLCULOS	66
CONOCER Y USAR LA CALCULADORA	68
NÚMEROS Y MONEDAS	70
¿CUÁNTOS HAY Y CUÁNTOS QUEDAN?	72
MÁS CÁLCULOS PARA RESOLVER Y RECORDAR	74
CÁLCULOS Y MONEDAS	76
CÁLCULOS PARA RESOLVER MÁS PROBLEMAS	78
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	80
MISIÓN ESPECIAL	81

NÚMEROS Y OPERACIONES IV



¿CÓMO SE JUEGA?	89
NÚMEROS QUE CAMBIAN	90
SUMAR Y RESTAR UNOS Y DIECES	92
CÁLCULOS CONOCIDOS PARA RESOLVER OTROS NUEVOS	94
PROBLEMAS Y CÁLCULOS	96
CÁLCULOS CONOCIDOS Y CÁLCULOS NUEVOS	98
RESOLVER SUMAS Y RESTAS DE DISTINTAS FORMAS	100
ESTIMAR EL RESULTADO	102
CÁLCULOS CON EL MISMO RESULTADO	103
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	104
MISIÓN ESPECIAL	105

MEDIDA



¿CÓMO SE JUEGA?	83
MEDIR LONGITUDES	84
MEDIR EL TIEMPO	86
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	88

CUERPOS GEOMÉTRICOS



¿CÓMO SE JUEGA?	107
EXPLORAR CARAS DE CUERPOS GEOMÉTRICOS	108
Identificar un cuerpo geométrico	110
UNA VUELTA MÁS... ENTRE TODOS	112

RECORTABLES

USO DE ÍCONOS

- TE INDICAN QUE PODÉS USAR LA CALCULADORA PARA COMPROBAR O RESOLVER.
- TE HABILITA PARA USAR LA REGLA EN LOS CAPÍTULO DE GEOMETRÍA Y MEDIDA.

ADEMÁS, EN LOS CAPÍTULOS DONDE ENCUENTRES **★ MISIÓN ESPECIAL** ¡VÁS A TENER HABILITADO EL PASE PARA RESOLVER NUEVOS PROBLEMAS Y SEGUIR PRACTICANDO Y APRENDIENDO!